

U C H W A Ł A Nr X.53.2025

Rady Gminy Białosłiwie

z dnia 3 stycznia 2025 r.

w sprawie wyboru Przewodniczącego Rady Gminy Białosłiwie.

Na podstawie art. 19 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2024 r. poz. 1465 ze zm.) i § 17 Statutu Gminy Białosłiwie (Dz. Urz. Woj. Wielk. z 2018 r., poz. 8407) Rada Gminy Białosłiwie uchwala, co następuje :

§ 1. Stwierdza się, że w wyniku przeprowadzonego tajnego głosowania na Przewodniczącego Rady Gminy Białosłiwie wybrany został radny

Pan Ryszard Wolny

§ 2. Traci moc uchwała nr I.1.2024 Rady Gminy Białosłiwie z dnia 7 maja 2024 roku.

§ 3. Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Wiceprzewodniczący Rady
Gminy Białosłiwie
Maria Kozak

Uzasadnienie

do Uchwały nr X.53.2025 Rady Gminy Białośliwie z dnia 3 stycznia 2025 r. w sprawie wyboru Przewodniczącego Rady Gminy Białośliwie.

Zgodnie z art. 28d ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2024 r. poz. 1465 ze zm.) w przypadku wygaśnięcia mandatu wójta przed upływem kadencji, przeprowadza się wybory przedterminowe na zasadach określonych w ustawie, o której mowa w art. 24b ust. 6. Przewodniczący Rady Gminy Białośliwie Pan Dawid Tatera został wybrany w przedterminowych wyborach na Wójta Gminy Białośliwie w dniu 22 grudnia 2024 roku.

Dodatkowo zgodnie z § 17 uchwały nr LI.283.2018 Rady Gminy Białośliwie z dnia 24 października 2018 r. w sprawie Statutu Gminy Białośliwie „W przypadku rezygnacji, odwołania z funkcji bądź wygaśnięcia mandatu Przewodniczącego lub Wiceprzewodniczącego przed upływem kadencji, Rada na swej najbliższej sesji dokona wyboru na wakujące stanowisko”.

Natomiast zgodnie z art. 19 ust. 1 ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz.U. z 2024 r. poz. 1465 ze zm.) rada gminy wybiera ze swego grona przewodniczącego bezwzględną większością głosów w obecności co najmniej połowy ustawowego składu rady, w głosowaniu tajnym.

W związku z powyższym podjęcie uchwały jest uzasadnione.

Wiceprzewodniczący Rady
Gminy Białośliwie
Maria Kozak